



**MÉTHODES DE MISE À JOUR**  
**HOW TO UPDATE**

# **T**able des matières

Compatibilité .....	3
Mise à jour avec boîtier uploader .....	4
Mise à jour avec clé USB .....	6
Mise à jour d'une machine sans connecteur USB et sans Uploader .....	6
<b>English Version .....</b>	<b>9</b>

**NB :** Depuis janvier 2024 les nouveaux firmware sont disponibles en version compilée, cela signifie qu'au lieu d'avoir un certain nombre de fichiers commençant par « U1\_, U2\_, U5\_, etc...), il n'y aura qu'un seul fichier commençant par «**All**».

L'avantage est que le processus de mise à jour s'effectue jusqu'à la fin sans intervention intermédiaire.

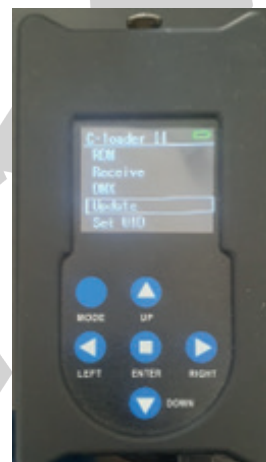
## Compatibilité :

- ArchiKolor 50WW/60FC/150FC/100WW
- Aperta
- Baracca (possible directement avec clé USB)
- Baracca 360 (possible directement avec clé USB)
- Baracca 360 Wet (possible directement avec clé USB)
- Blinlite200
- Daytona (possible directement avec clé USB)
- Daytona Wet (possible directement avec clé USB)
- Dino
- Enzo (possible directement avec clé USB)
- Enzo Wet (possible directement avec clé USB)
- Lusso (possible directement avec clé USB)
- Modena (possible directement avec clé USB)
- Modena Wet
- ParKolor60HD
- ParKolor60DW
- ParKolor120
- ParKolor200DW
- ParKolor200HD
- SlimKolor710
- SlimKolor1810
- SticKolor1210

## - Mise à jour avec le boîtier «uploader» :

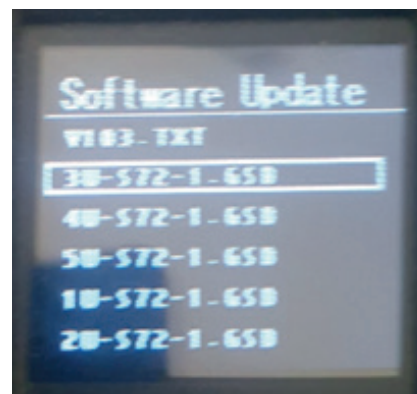
Prérequis : Les fichiers doivent être présents sur la carte Micro SD insérée dans le boîtier. Dans le cas contraire il est nécessaire de copier les fichiers sur la carte avec un adaptateur USB/Micro SD en prenant soins de créer un répertoire par projecteur.

1. Laisser les machines éteintes et connecter le boîtier sur l'entrée DMX de la première machine les autres étant connectées à la suite. Attention à ne pas connecter de signal DMX sur l'entrée et désactiver le Wireless si la machine est équipée.
2. Allumer le boîtier programmeur (veiller à ce qu'il soit correctement chargé ou alimenté) et chercher le menu «**UPDATE**»



3. Appuyer sur enter > «**FAST**» > enter puis sélectionner le premier fichier de la liste (pas le .txt L'ordre des fichiers n'a pas d'importance)

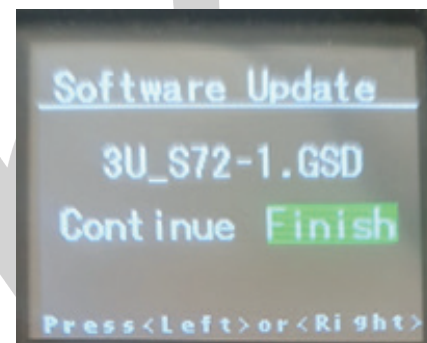
*Toujours vérifier après la mise à jour que toutes les cartes ont été correctement uploadées. Dans quelques cas très rares il est préférable d'utiliser le mode «**SLOW**».*



4. Sélectionner le menu «**START**» puis allumer les machines. Les machines vont afficher «**CONNEXION**» et rester en attente du nouveau software. Appuyer sur **ENTER** et attendre la fin du chargement du premier fichier.



5. Une fois le fichier chargé le boîtier demande de continuer ou de d'arrêter le processus. Répondre «**CONTINUE**» pour charger le fichier suivant et ainsi de suite. Le dernier chargé appuyer sur «**FINISH**». Les projecteurs vont redémarrer.



## II - Mise à jour avec une clé USB :

### NB :

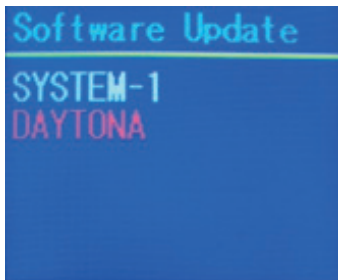
Si vous ne possédez pas de boîtier «uploader» mais que vous avez une machine de la gamme citée plus haut et équipée du connecteur USB, il est possible d'utiliser cette machine comme «uploader» en la connectant en tête des projecteurs à mettre à jour et en injectant le firmware avec une clé USB. Le firmware ne correspondant pas au projecteur utilisé comme programmeur ne sera pas pris en compte sur ce projecteur mais envoyé dans les suivants.

- Utiliser une clés **USB 2.0** vierge formatée **Fat32 et de maximum 16 Gb.**  
clés testées et adaptées : [SanDisk Cruzer Blade™](#)
- Créer un repertoire du nom du projecteur.
- Placer les fichiers U1\_, U2\_, U3\_,etc...  
ou le fichier All\_ dans le repertoire
- Machine éteinte placer la clé dans le connecteur usb et allumer le projecteur



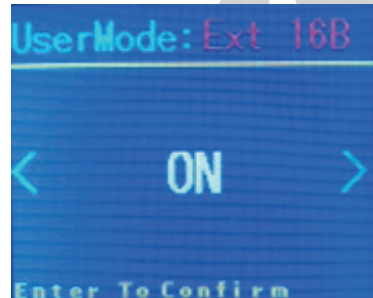
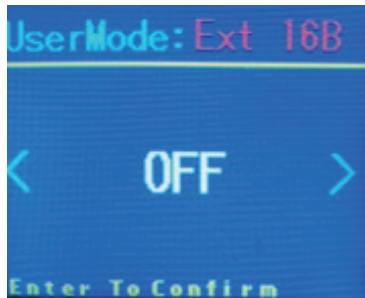
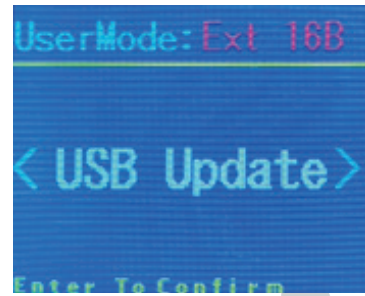
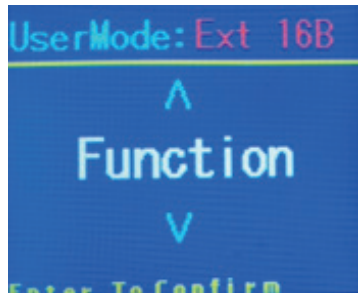
Dans cet exemple : DAYTONA

Le display affiche :



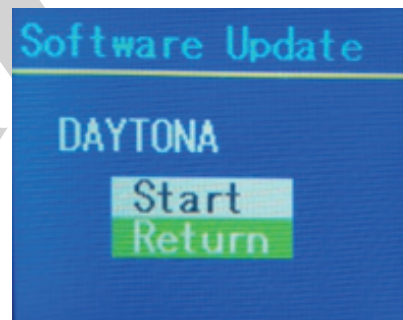
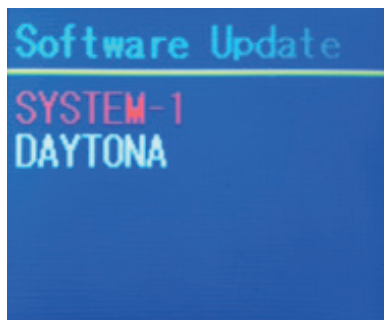
Si ce n'est pas le cas, laisser la machine faire son reset et aller dans le menu

FUNCTION > USB UPDATE > ON > ENTER



Sélectionner le répertoire précédemment créé (dans cet exemple Daytona) et appuyer sur **ENTER**

Sélectionner **START** et appuyer sur **ENTER**.



Le processus démarre et continuera jusqu'à la fin de l'opération que ce soit 1 ou plusieurs fichiers.

**La machine se ré-initialisera à la fin du processus.**

**NB :** Il est possible de mettre à jour plusieurs machines en même temps en les connectant sur la maître en dmx. Attention ne pas connecter de console et couper le Wireless si présent.







# *HOW TO UPDATE*

# Table of content

Compatibility .....	11
Updating with uploader box .....	12
Updating with USB Drive .....	14
Updating a machine without USB connector and without Uploader .....	14

**Note:**

Since January 2024, new firmware versions are available in a compiled format.

This means that instead of having multiple files starting with «U1\_, U2\_, U5\_, etc.,»

There will only be a single file starting with «All.»

The advantage is that the update process is completed without intermediate interventions.

**Compatibility :**

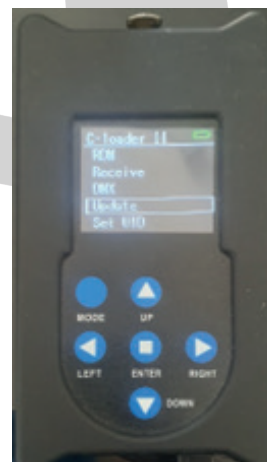
- ArchiKolor 50WW/60FC/150FC/100WW
- Aperta
- Baracca (possible directly via USB drive)
- Baracca 360 (possible directly via USB drive)
- Baracca 360 Wet (possible directly via USB drive)
- Blinlite200
- Daytona (possible directly via USB drive)
- Daytona Wet (possible directly via USB drive)
- Dino
- Enzo (possible directly via USB drive)
- Enzo Wet (possible directly via USB drive)
- Lusso (possible directly via USB drive)
- Modena (possible directly via USB drive)
- Modena Wet
- ParKolor60HD
- ParKolor60DW
- ParKolor120
- ParKolor200DW
- ParKolor200HD
- SlimKolor710
- SlimKolor1810
- SticKolor1210

## - Updating with the «uploader» box:

### Prerequisites:

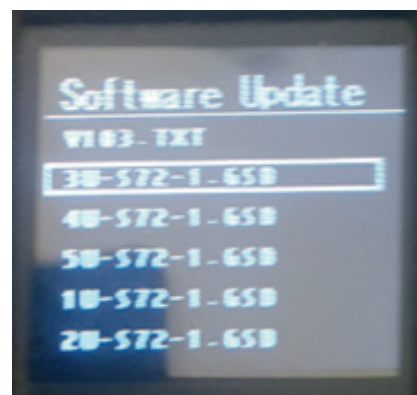
The files must be stored on the Micro SD card inserted into the box. If not, you need to copy the files onto the card using a USB/Micro SD adapter, ensuring a directory is created for each projector.

1. Turn off the machines and connect the uploader box to the DMX input of the first machine, with the others connected in sequence. Ensure that NO DMX signal is connected to the input, and disable Wireless if the machine is equipped with it.
2. Turn on the programmer box (make sure it is adequately charged or powered) and locate the «**UPDATE**» menu.



3. Press **ENTER** > «**FAST**» > **ENTER**, then select the first file from the list (not the .txt file; the order of files does not matter).

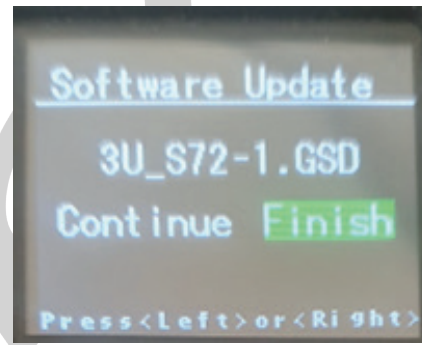
*Always verify after the update that all cards have been correctly uploaded. In very rare cases, it is recommended to use the «**SLOW**» mode.*



4. Select the «**START**» menu, then turn on the machines. The machines will display «**CONNECTION**» and wait for the new software. Press **ENTER** and wait for the first file to load.



5. Once the file is loaded, the box will prompt you to continue or stop the process. Select «**CONTINUE**» to load the next file, and repeat until the last file is loaded. Finally, press «**FINISH**» The projectors will restart.



## II - Updating with a USB drive:

### Note:

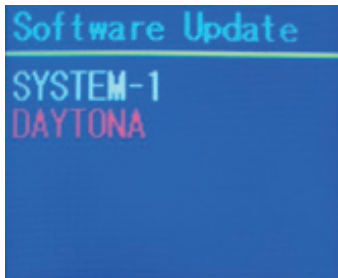
If you do not have an «uploader» box but own a machine from the above list equipped with a USB connector, you can use this machine as an «uploader» by connecting it as the first projector in the update chain and injecting the firmware with a USB drive. The firmware not corresponding to the programmer machine will not be applied to it but sent to the connected projectors.

- Use a blank **USB 2.0** drive formatted **FAT32 with a max. capacity of 16 GB.**  
Tested and compilant key : [SanDisk Cruzer Blade™](#)
- Create a directory named after the projector.
- Place the files «U1\_, U2\_, U3\_, etc.» or the «All\_» file in the directory.
- With the fixture turned off, insert the USB drive into the USB port and turn on the projector.

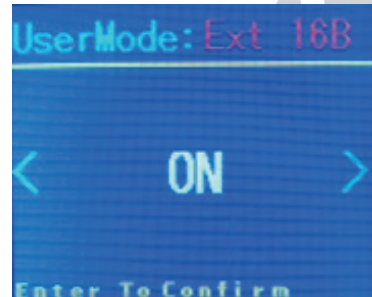
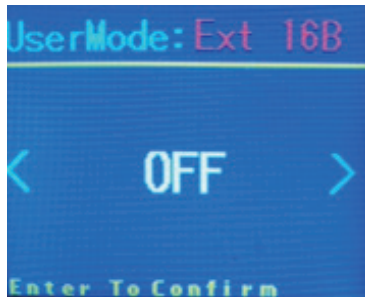
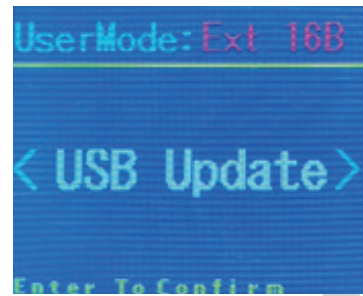
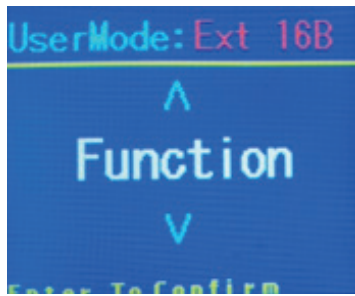
In this example: DAYTONA

The display shows:

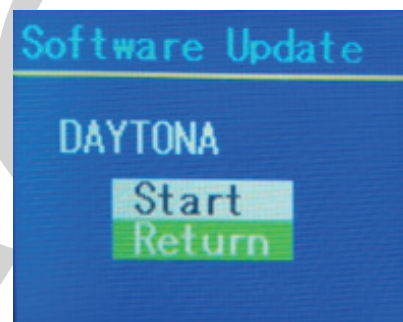
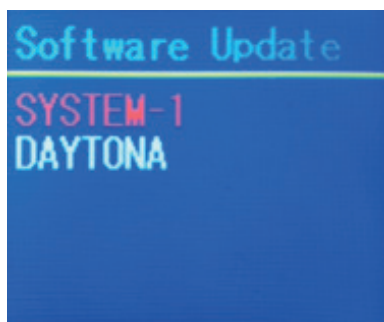
If this is not the case, let the machine reset and navigate to the menu:



FUNCTION > USB UPDATE > ON > ENTER



Select the previously created directory (in this example, «Daytona») and press **ENTER**.



Select «**START**» and press **ENTER**.

The process will start and continue until the operation is complete, regardless of whether it is one or multiple files.

**The machine will reset itself at the end of the process.**

## Note:

It is possible to update multiple machines simultaneously by connecting them to the master unit via DMX. Ensure no console is connected, and disable Wireless if present.

**STARWAY**

22 Rue Édouard Buffard  
77144 Montevrain  
France

Tél. : +33 (0)820 230 007

[starway.eu](http://starway.eu)

[tech.starway.eu](http://tech.starway.eu)

